|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Аналог (компания-разра ботчик)** | **Назначение аналога** | **Функциональность аналога** | **Стои мость** | **Класс аналога** | **URL** |
| **1 «BBOB\_OON**», блок **Подбор** – в со ставе BBOB\_OON ) | 1. **Создание уникального игрового опыта** 2. **Формирование сообщества** 3. **Монетизация контента** 4. **Обучение и развитие навыков** 5. **Поддержка кроссплатформенности** 6. **Адаптация под актуальные тренды** 7. **Создание бренда** 8. **Живое взаимодействие с игроками** | * Разработка механики игры:   Создание уникальных правил и механик для карточной игры, которые обеспечивают интересный игровой процесс.  Разработка различных типов карт (персонажи, действия, предметы), соединяющих в себе стратегию и удачу   * Балансировка игры:   Постоянная балансировка карточек для обеспечения честной игры и предупреждения доминирования определенных карт или стратегий  Тестирование игры на разных уровнях сложности   * Интуитивно понятный интерфейс:   Создание простого и доступного интерфейса, который позволит игрокам легко находить и играть с картами.  Адаптация интерфейса под мобильные устройства и ПК.   * Система прогрессии   Введение системы ранов или уровней, позволяющей игрокам развиваться и получать бонусы за достижения  Реализация сезонной системы, в рамках которой обновляются арты и правила.   * Монетизация:   Разработка встроенных покупок, например для получения новых карт, улучшений или косметических предметов.  Введение системы подписок для получения эксклюзивного контента ли привилегий.   * Социальные функции:   Интеграция с социальными сетями для дележа достижениями и приглашения друзей.  Создание кланов или гильдий, позволяющих игрокам объединяться для достижения общих целей.   * Регулярные обновления:   Планирование регулярного выпуска новых карт и событий для поддержания интереса игроков.  Проведение временных событий с уникальными наградами.   * Обратная связь от игроков:   Создание механизмов для сбора отзывав и предложений от игроков с целью улучшения игрового процесса  Проведения опросов и уделение внимания пожеланиям сообщества. | По за просу | НRМ-система |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название аналога** | **Компания-разработчик** | **URL официального сайта компании-разработчика** | **URL источников для обзора** |
| 1 BBOB\_OON | OOO «BBOB\_OON | https://www.bbob.ru |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Функции** | **Доступность** | |
| **пользователю 1** | **пользователю 1** | **пользователю 2** |
| **основные:** |  |  |
| поддержка ЭЦП | да | нет |
| создание / изменение регистрационных карточек | да, есть встроенный редактор |  |
| … |  |  |
| **дополнительные:** |  |  |
| создание шаблонов документов, для вывода на печать | нет | да |
| полнотекстовый поиск по вложенным файлам | да, поддерживаются форматы MS Office, Adobe PDF, HTML, XML, текстовые файлы |  |

|  |
| --- |
| **ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ** |
| **Назначение:** |
| **Кроссплатформенная интеграция:** разработка программного обеспечения, позволяющего игрокам взаимодействовать друг с другом, вне зависимости от выбранной платформы, что повышает уровень конкурентоспособности игры.  **Монетизация:** Интеграция различных методов монетизации, включая встроенные покупки, подписки и рекламу, чтобы обеспечить устойчивый доход компаании без ущерба для игрового процесса.  **Пользовательский интерфейс::** Создание интуитивно понятного интерфейса, который адаптируется под разные устройства, чтобы обеспечить удобство и легкость взаимодействия для игроков. Обновляемость: Функциональность для регулярных обновлений и добавления нового контента, что поможет поддерживать интерес игроков и вовлеченность в игру. |
| **Цели создания:** |
| Создание качественного и доступного игрового решения, которое позволит игрокам наслаждаться карточной игрой на различных платформах (мобильые устройства, ПК, консоли). Максимизация охвата аудитории путем обеспечения возможности игры на популярных операционных системаах, таких как IOS, Android и Windows. Обеспечение плавного игрового процесса и стабильности рааботы н всех поддерживаемых устройствах |